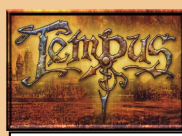


KOCKY AKCIÍ



POHYB



DETI



SÚBOJ



NÁPADY



STAVBA MESTA

AKCIA
počet kociek
akcií na koloPOHYB
maximálny počet
presúvaných
kameňov
obyvateľstvaDĹŽKA POHYBU
maximálny počet
polí pre jeden pohybDETI
počet nových
kameňov
obyvateľstvaLIMIT ZHROMAŽDOVANIA
počet kameňov
obyvateľstva na jednom
hexeLODNÁ DOPRAVA
určuje, či je možný
pohyb po moriKARTY NÁPADOV
počet ťahaných kariet /
limit kariet na ruke

ZIVILISATORISCHE VERBESSERUNGEN IN DEN EPOCHEN

Startepoche	1	1	1	2	N	1/5	3	
Schrift	1	1	1	2	N	2/5	3	Dve karty nápadov pre prvého – prvých hráčov
Landwirtschaft	1	1	2	2	N	2/5	3	Pri akcii DETI, dva kamene obyvateľstva
Städtebau	1	1	2	3	N	2/5	4	Limit zhromažďovania zvýšený na 3, Počet akcií - 4
Straßenbau	1	2	2	3	N	2/5	4	Dĺžka pohybu zvýšená na 2 polia
Handel	2	2	2	3	N	2/5	4	Pohyb dvomi kameňmi obyvateľstva
Seefahrt	2	2	2	3	J	2/5	5	Pohyb po mori povolený Počet akcií - 5
Buchdruck	2	2	2	3	J	2/7	5	Dve karty nápadov pre prvého – prvých hráčov, limit 7 kariet
Industrie	2	2	2	4	J	2/7	6	Limit zhromažďovania zvýšený na 4, Počet akcií - 6
Eisenbahn	3	5	2	4	J	2/7	6	Pohyb tromi kameňmi obyvateľstva Dĺžka pohybu – 5 polí
Luftfahrt	3 víťazné body na konci hry							

AUSWIRKUNGEN DER EINFLUSSKARTEN



Vzdelanie

1 bod pokroku



Opevnenie

2 body pri súboji pre obrancu



Vláda

okamžite zdvojnásobí akciu, alebo
presúva akciu do ďalšieho kola

Zdravie

Pri akcii DETI dáva 1 kameň obyvateľstva
navyš

Veliteľ vojska

Povoľuje v ťahu hráča jeden bezplatný
útok (t.j. bez kocky akcie)

Náboženstvo

povoľuje prefarbenie a presun jedného kameňa
obyvateľstva protihráča zo susedného hexu na
vlastný

Kanalizácia

zvýši limit zhromažďovania na jednom
políčku o 1

Transport

povoľuje počas akcie Pohyb hýbať ešte
jedným kameňom naviac

Zbrane

1 bod pri súboji pre hráča, ktorý kartu
zahral